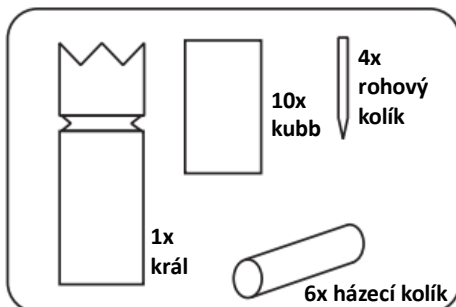


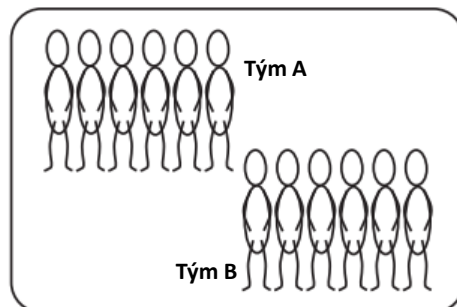
BS_GA486 Kubb – vikingské šachy

Věk: od 8 let

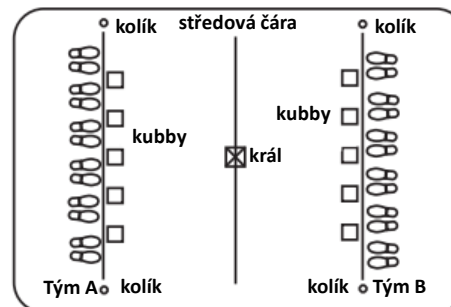
Počet hráčů: 2–6 hráčů



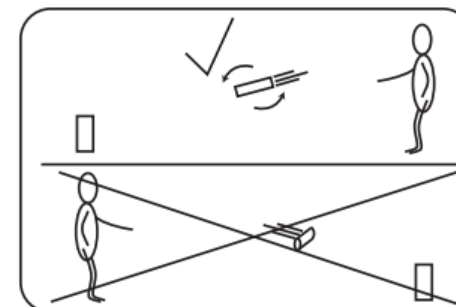
Obsah hry: 1 král, 10 kubbů (menší dřevěné bloky), 4 rohové kolíky, 6 házeč kolíků.



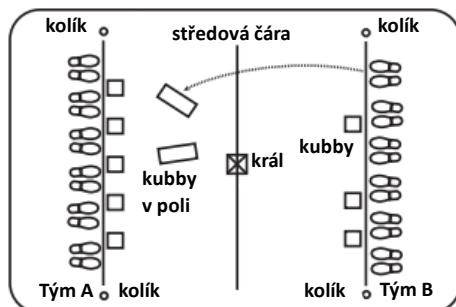
Hra Kubb se hraje ve dvou týmech. Každý tým má alespoň jednoho hráče.



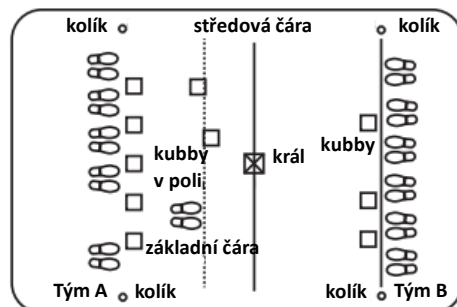
Pomocí kolíků vyznačte obdélníkové hřiště o rozměrech 5 × 8 metrů. Krále postavte doprostřed hřiště. Na každém konci hřiště postavte do řady 5 kubbů. Hráči stojí za svými kubbly.



Tým A hází šest kolíků ze své základní čáry na kubby soupeře, které jsou seřazeny do řady. Házet se musí zespodu a kolíky se smí otáčet pouze vertikálně. Není povoleno házení vrchem, ze strany nebo jejich rotování (helikoptéra).



Kubby, které tým A úspěšně srazí, pak tým B hodí na polovinu hřiště týmu A a ten je postaví do svislé polohy. Tyto nově hozené kuby se nazývají kubby v poli.



Poté se role vymění a tým B hází kolíky na kubby týmu A, ale nejprve musí srazit všechny kubby v poli. Všechny sražené kubby se opět hodí zpět na opačnou polovinu hřiště a postaví se do svislé polohy. Pokud se týmu nepodaří srazit všechny kubby v poli před koncem svého tahu, kubb nejbližší středu nyní představuje základní čáru soupeře a házející mohou při házení na soupeřovy kubby postoupit až k této čáře.



Hra pokračuje tímto způsobem, dokud jeden z týmů nesrazí všechny kubby na jedné straně (jak kubby v poli, tak kubby na základní čáře). Poté se pokusí srazit krále. Pokud se týmu podaří krále srazit, vyhrává hru. Pokud je král během hry sražen náhodou, a to i nově hozeným kubbem, tým, který ho srazil, okamžitě prohrává hru.

Upozornění: Nevhodné pro děti do 36 měsíců, obsahuje malé části, které mohou děti vdechnout nebo spolknout. Hrozí udušením. Obsahuje dlouhý provázek. Nebezpečí uškrcení. Uchovejte obal s kontaktními údaji.